



- KINDERSEITE

Ausgabe 11 / 25

Die Welt der Karten und der Navigation

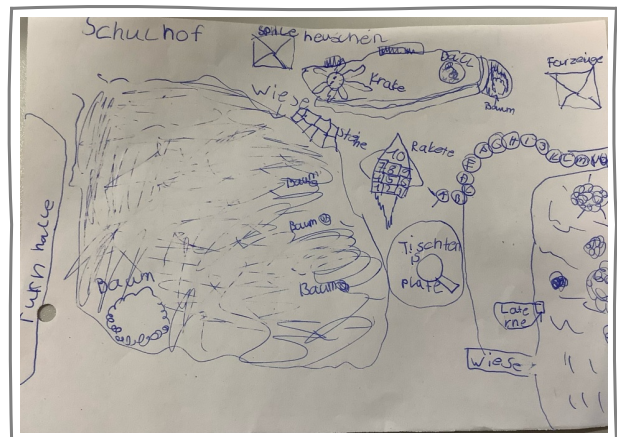
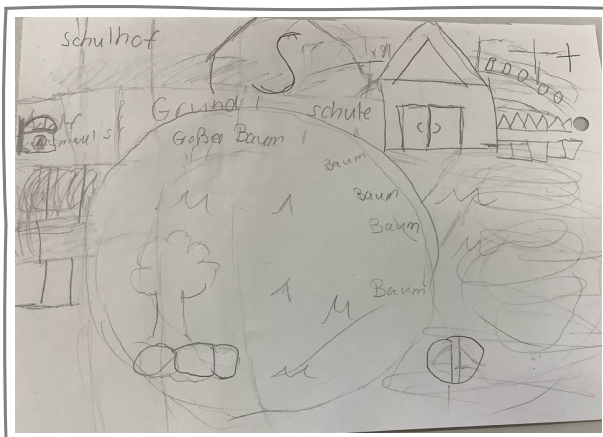
In den letzten Wochen hat sich die Klasse 3b auf eine spannende Reise durch die Welt der Karten und Navigation begeben.

Gemeinsam haben die Schülerinnen und Schüler gelernt, wie man Karten liest, Himmelsrichtungen bestimmt und sogar eigene Karten gestaltet. Mit viel Neugier, Kreativität und Forschergeist sind tolle Werke entstanden - und ganz nebenbei wurde entdeckt, wie spannend Erdkunde sein kann!

Was ist eine Karte überhaupt?

Eine Karte zeigt dir die Welt - oder einen kleinen Teil davon - von oben. Sie hilft dir, den Weg zu finden oder neue Orte zu entdecken.

Kannst du erkennen, was auf diesen Karten gezeigt wird?



Wusstest du schon?

Die ersten Karten wurden vor über 4000 Jahren gemacht - auf Stein oder Leder! Früher glaubten die Menschen, dass am Rand der Welt Drachen lebten. Karten helfen Forschern, neue Orte zu entdecken - sogar auf dem Mars!

Mitmachaktion: Erstelle deine eigene Karte!

1. Überlege dir:

- Was soll deine Karte zeigen?
Dein Schulweg
Dein Traumland
Eine Schatzinsel
Dein Kinderzimmer von oben
Ein Fantasiedorf mit Drachen und Burgen

2. Male deine Karte:

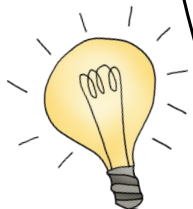
- Verwende ein großes Blatt Papier.
- Zeichne Wege, Gebäude, Bäume, Flüsse oder Höhlen.
- Erfinde lustige Namen für Orte!
- Nutze Farben für Wälder 🌳, Wasser 💧 und Straßen 🛣️

3. Vergiss das nicht:

- Eine **Legende** (kleine Zeichenerklärung in einer Ecke)
z. B. 🏠 = Haus, 🌳 = Wald, X = Schatz
- Einen **Kompass** (zeigt, wo Norden ist)
- Einen **Titel** für deine Karte!

Tipps für kleine Kartografen:

- Schau dir echte Karten an (Stadtpläne, Google Maps, Atlanten).
- Benutze Lineal und Bleistift für klare Linien.
- Du kannst deine Karte auch am Computer machen - z. B. mit kostenlosen Zeichenprogrammen.



Deine Karte, deine Welt!

Ob als Schatzkarte, Insel-Abenteuer oder Zimmerplan - mit deiner eigenen Karte kannst du deine Welt ganz neu entdecken!